

Belote

Reglamento de juego



Belote

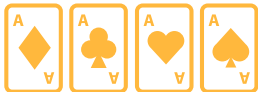
Reglamento de juego

La Belote es un juego de cartas francés de principios del siglo XX, basado en un juego holandés, que se juega sólo con 32 cartas de la baraja francesa.

Actualmente, la Belote se juega por todo el mundo en sus diferentes modalidades en partidas de 2 y 3 jugadores o por parejas.

El tipo de juego es similar al tute, la brisca o el guiñote y el objetivo de la Belote es conseguir los puntos necesarios para ganar la partida antes que tus contrincantes.

Qué necesitamos para jugar



Mazo de cartas francesas.



Belote

Reglamento de juego

Al principio de la partida se decide por sorteo automático el jugador que es mano, es decir, el que empieza a jugar.

En la siguiente ronda (si la hay) empezaría el jugador situado a la izquierda del que comenzó la partida.

Se reparten 5 cartas a cada jugador y se coloca una boca arriba en el centro de la mesa. En esta fase, cada jugador en su turno puede tomar dicha carta o pasar.

1. Si 'toma' la carta, ésta pasa a su mano y su palo se considerará como palo de triunfo.

2. Si todos los jugadores pasan, se realiza una 2ª vuelta en la que se podrá elegir cualquiera de los 4 palos.

3. Si vuelven a pasar todos los jugadores, se reparte de nuevo.

Tras decidir el palo de triunfo, se reparten el resto de cartas hasta que todos los jugadores tengan 8.

El equipo que ha tomado el triunfo tiene la obligación de obtener más puntos que el equipo rival. De no ser así, todos los puntos ganados en esa ronda pasarán al equipo contrario.

Valor triunfo



Valor normal



Acciones por turno

Empieza el jugador que va de mano jugando cualquiera de sus cartas. Los demás deben tirar una de las suyas en base a la primera. Al grupo de cartas que se juegan en una mano se le llama baza. Las opciones de juego y sus consecuencias son las siguientes:

▪ **Si se juega una carta de triunfo**, el siguiente jugador debe lanzar...

- ...una carta de triunfo de mayor valor.
- ...cualquier otra carta de triunfo.
- ...cualquier otra carta.

▪ **Si la carta no es de triunfo**, el siguiente jugador debe lanzar...

- ...una carta del palo de inicio.
- ...una carta de triunfo mayor que cualquier otra que haya en la mesa.
- ...cualquier otra carta.

Los jugadores de un mismo equipo no están obligados a seguir una baza que su compañero vaya ganando.

Gana la baza el jugador que haya colocado al triunfo de valor más alto o, si no hay triunfos, la carta del palo de inicio (la primera que se ha tirado) de valor más alto. Este jugador recoge la baza, es decir, las cartas que han tirado el resto de jugadores en esa mano, y las guarda hasta el final de la ronda.

El jugador que gana la baza empieza tirando en la siguiente mano.

Jugadas especiales

En la primera baza se pueden anunciar las combinaciones de cartas que posee cada jugador durante su turno, y ganar puntos extra. Únicamente se sumarán los puntos del equipo con la combinación más alta. Los anuncios son automáticos.

Referencias

<https://www.mundijuegos.com.ar/multijugador/belote/reglas/>

<https://www.nhfournier.es/como-jugar/belote/>

<http://socialgames.marca.com/multijugador/belote/reglas/>

<http://www.acanomas.com/Reglamentos-Juegos-de-Naipes/096/Belote.htm>